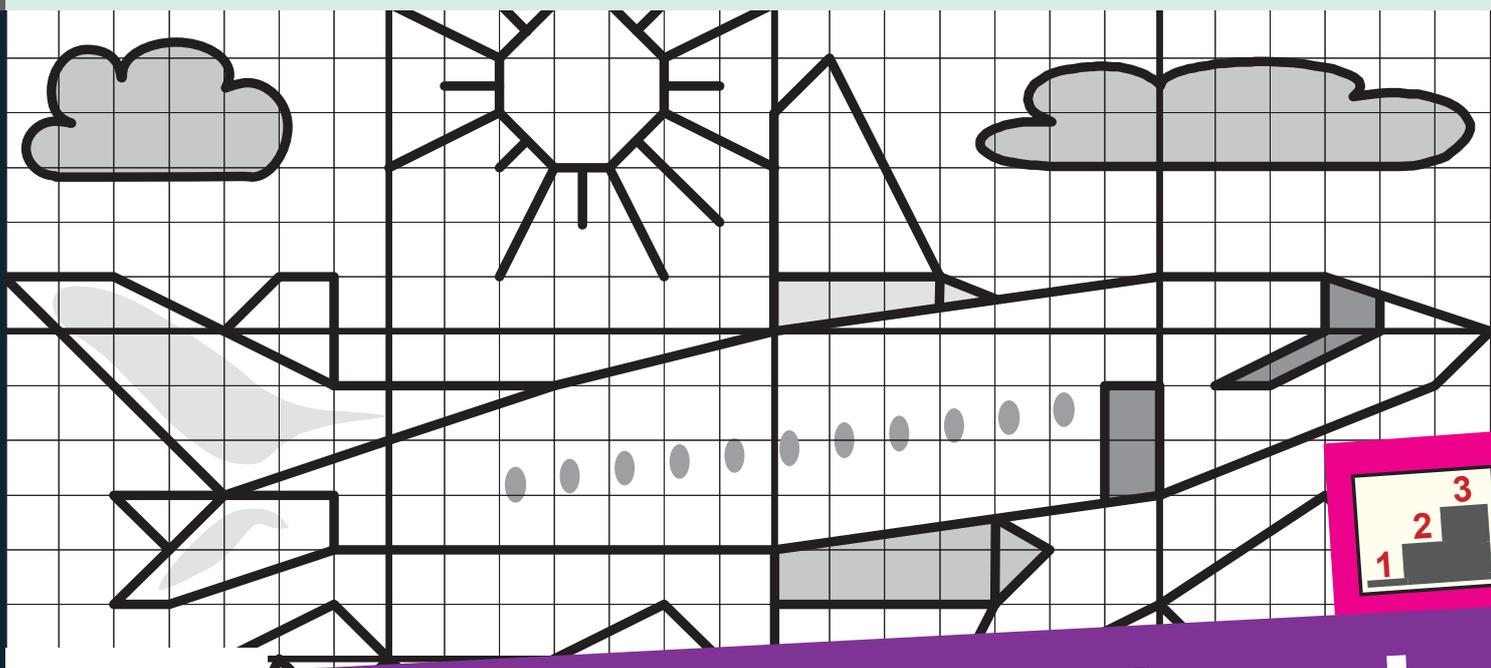


# Mathe-Puzzle

## Addition & Subtraktion

1



... für zwischendurch

- Training mathematischer Grundkompetenzen
- Konzentration
- Feinmotorik



Lernen mit Erfolg

**KOHL** VERLAG

# Mathe-Puzzle

## Band 1: Addition & Subtraktion

3. Digitalauflage 2016

© Kohl-Verlag, Kerpen 2015  
Alle Rechte vorbehalten.

Inhalt: Hans-J. Schmidt  
Grafik & Satz: Kohl-Verlag

**Bestell-Nr. P11 744**

ISBN: 978-3-95686-263-2

# www.kohlverlag.de

© Kohl-Verlag, Kerpen 2016. Alle Rechte vorbehalten.

Das Werk und seine Teile sind urheberrechtlich geschützt und unterliegen dem deutschen Urheberrecht. Jede Nutzung in anderen als den gesetzlich zugelassenen Fällen bedarf der vorherigen schriftlichen Einwilligung des Verlages (§ 52 a Urhg). Weder das Werk als Ganzes noch seine Teile dürfen ohne Einwilligung des Verlages eingescannt, an Dritte weitergeleitet, in ein Netzwerk wie Internet oder Intranet eingestellt oder öffentlich zugänglich gemacht werden. Dies gilt auch bei einer entsprechenden Nutzung in Schulen, Hochschulen, Universitäten, Seminaren und sonstigen Einrichtungen für Lehr- und Unterrichtszwecke.

Der Erwerber dieses Werkes in PDF-Format ist berechtigt, das Werk als Ganzes oder in seinen Teilen für den Gebrauch und den Einsatz zur Verwendung im eigenen Unterricht wie folgt zu nutzen:

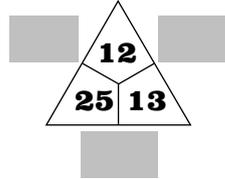
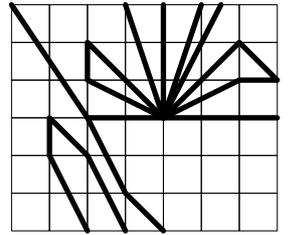
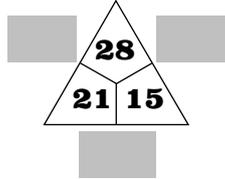
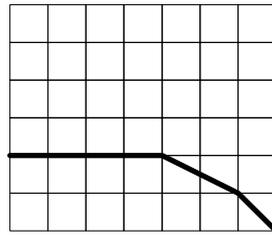
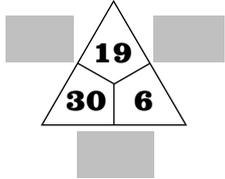
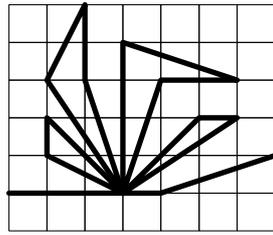
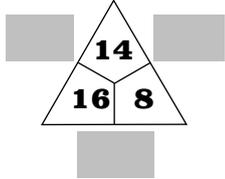
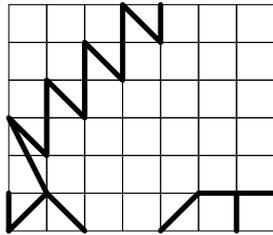
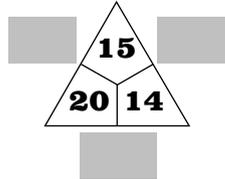
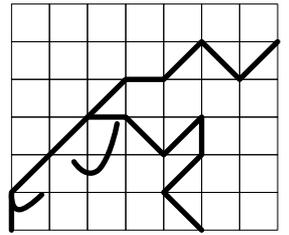
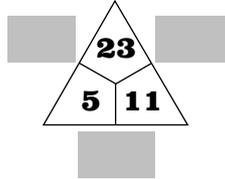
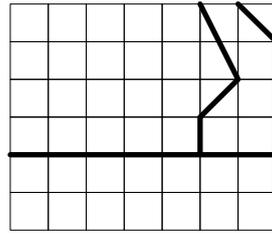
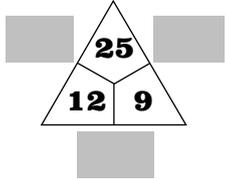
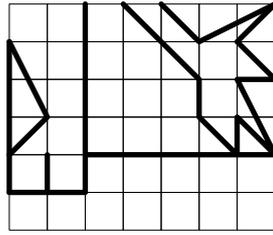
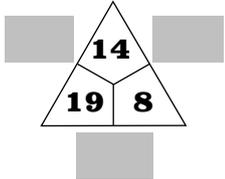
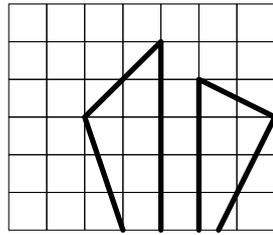
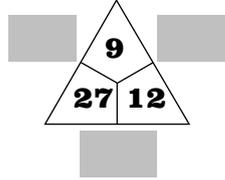
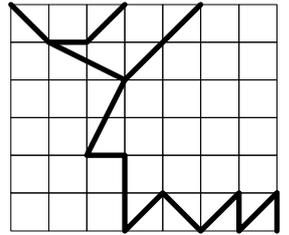
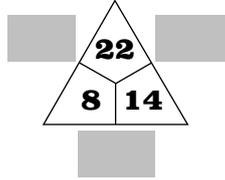
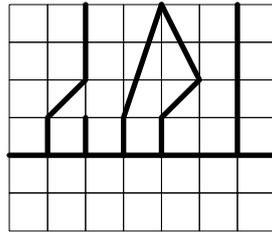
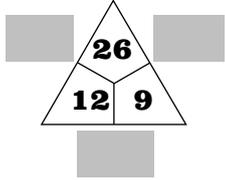
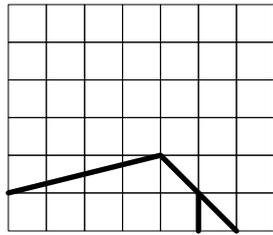
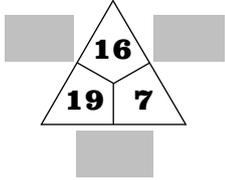
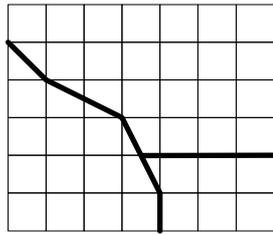
- Die einzelnen Seiten des Werkes dürfen als Arbeitsblätter oder Folien lediglich in Klassenstärke vervielfältigt werden zur Verwendung im Einsatz des selbst gehaltenen Unterrichts.
- Einzelne Arbeitsblätter dürfen Schülern für Referate zur Verfügung gestellt und im eigenen Unterricht zu Vortragszwecken verwendet werden.
- Während des eigenen Unterrichts gemeinsam mit den Schülern mit verschiedenen Medien, z.B. am Computer, via Beamer oder Tablet das Werk in nicht veränderter PDF-Form zu zeigen bzw. zu erarbeiten.

Jeder weitere kommerzielle Gebrauch oder die Weitergabe an Dritte, auch an andere Lehrpersonen oder pädagogischen Fachkräfte mit eigenem Unterrichts- bzw. Lehrauftrag ist nicht gestattet. Jede Verwertung außerhalb des eigenen Unterrichts und der Grenzen des Urheberrechts bedarf der vorherigen schriftlichen Zustimmung des Verlages. Der Kohl-Verlag übernimmt keine Verantwortung für die Inhalte externer Links oder fremder Homepages. Jegliche Haftung für direkte oder indirekte Schäden aus Informationen dieser Quellen wird nicht übernommen.

# Inhalt

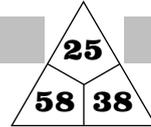
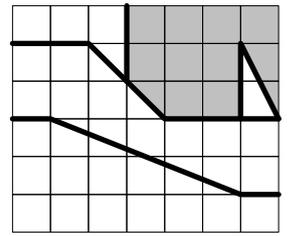
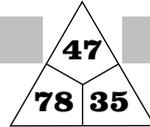
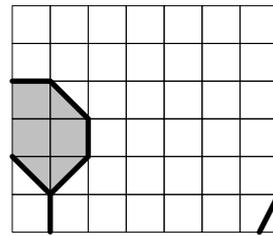
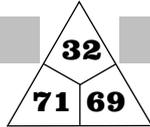
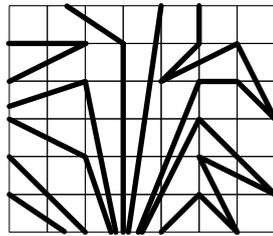
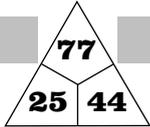
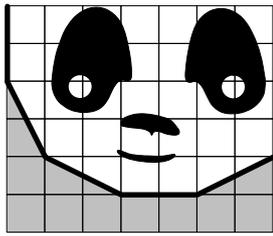
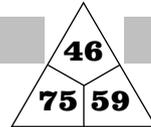
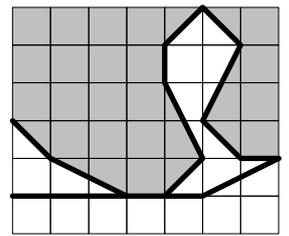
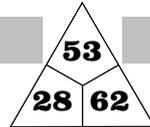
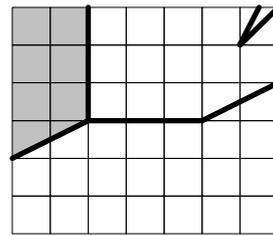
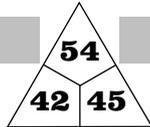
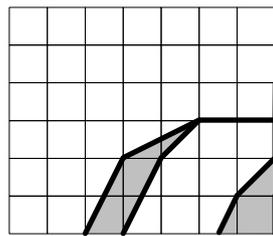
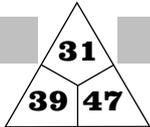
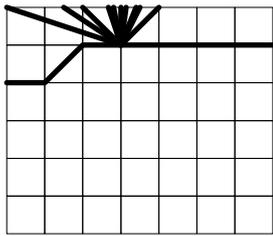
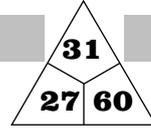
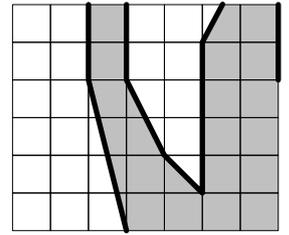
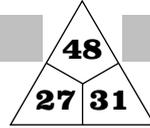
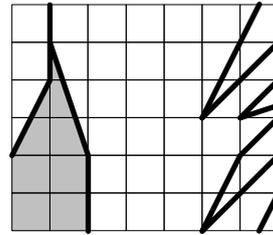
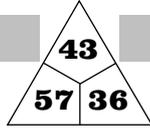
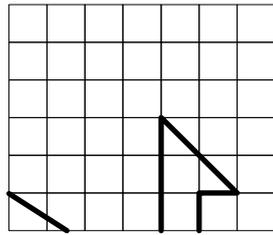
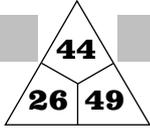
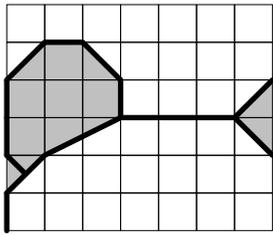
<b>1</b>	<b>Löwe</b>	4
<b>2</b>	<b>Pandabär</b>	5
<b>3</b>	<b>Gewichtheber</b>	6
<b>4</b>	<b>Eichhörnchen</b>	7
<b>5</b>	<b>Skifahrer</b>	8
<b>6</b>	<b>Reh</b>	9
<b>7</b>	<b>Wal</b>	10
<b>8</b>	<b>Schwan</b>	11
<b>9</b>	<b>Hirsch</b>	12
<b>10</b>	<b>Pinguin</b>	13
<b>11</b>	<b>Nashorn</b>	14
<b>12</b>	<b>Hubschrauber</b>	15
<b>13</b>	<b>Delfin</b>	16
<b>14</b>	<b>Dinosaurier</b>	17
<b>15</b>	<b>Papagei</b>	18
<b>16</b>	<b>Segelschiff</b>	19
<b>17</b>	<b>Lastwagen</b>	20
<b>18</b>	<b>Singvogel</b>	21
<b>19</b>	<b>Hai</b>	22
<b>20</b>	<b>Mühle</b>	23
<b>21</b>	<b>Auto</b>	24
<b>22</b>	<b>Tennisspieler</b>	25
<b>23</b>	<b>Walross</b>	26
<b>24</b>	<b>Taucher</b>	27
<b>25</b>	<b>Büffel</b>	28
<b>26</b>	<b>Seepferdchen</b>	29
<b>27</b>	<b>Blumenvase</b>	30
<b>28</b>	<b>Elefant</b>	31
<b>29</b>	<b>Kamel</b>	32
<b>30</b>	<b>Indianer</b>	33
<b>31</b>	<b>Hahn</b>	34
<b>32</b>	<b>Flugzeug</b>	35
<b>33</b>	<b>Pelikan</b>	36
<b>34</b>	<b>Haubentaucher</b>	37
<b>35</b>	<b>Ara</b>	38
<b>36</b>	<b>Möwe</b>	39
	<b>Die Lösungen</b>	40 - 48

Addiere im Rechendreieck zwei benachbarte Zahlen und trage deine Ergebnisse in die grauen Felder ein.  
 Addiere die drei Zahlen. Das Ergebnis verrät dir, wohin du dieses Puzzleteil übertragen musst.  
 Wenn du richtig gerechnet hast, erhältst du ein schönes Bild, das du ausmalen kannst.



			98			84			128			82
			96			76			94	100		
			110			88			78			92

Addiere im Rechendreieck zwei benachbarte Zahlen und trage deine Ergebnisse in die grauen Felder ein.  
 Addiere die drei Zahlen. Das Ergebnis verrät dir, wohin du dieses Puzzleteil übertragen musst.  
 Wenn du richtig gerechnet hast, erhältst du ein schönes Bild, das du ausmalen kannst.



282		238		320		272	
236		292		212		344	
242		360		286		234	