

Spiele zu den Römern



Zusatzmaterial zu
den Lernwerkstätten



Lernen mit Erfolg

KOHL VERLAG

Spiele zu den RÖMERN

Zusatzmaterial zu den Lernwerkstätten „Die Römer“

1. Auflage 2016

© Kohl-Verlag, Kerpen 2016
Alle Rechte vorbehalten.

Inhalt: Marlies Zibell
Coverbild: © alexgres - fotolia.com
Cliparts: © clipart.com
Grafik & Satz: Kohl-Verlag

Bestell-Nr. 11 827

ISBN: 978-3-96040-509-2

Bildquellen:

Seite 5 © julien tromeur - fotolia.com; Seite 7 © Vasilij Voropaev - fotolia.com; Seite 8 © dedMazay - fotolia.com; Seite 11 © fserega, asmakar, Handles Peak & Igor Zakowski - fotolia.com; Seite 12 © Igor Zakowski, AlienCat & flaya - fotolia.com, © clipart.com; Seite 13 © Igor Zakowski & Malchev - fotolia.com, © clipart.com; Seite 14 © clipart.com; Seite 19 © clipart.com; Seite 22 © Vasilij Voropaev & frizio - fotolia.com, © clipart.com; Seite 23 © alexgres - fotolia.com; Seite 25 © ArTo - fotolia.com; Seite 31 © fserega, asmakar & Igor Zakowski - fotolia.com; Seite 32 © Igor Zakowski, AlienCat, Malchev & flaya - fotolia.com

www.kohlverlag.de

© Kohl-Verlag, Kerpen 2016. Alle Rechte vorbehalten.

Das Werk und seine Teile sind urheberrechtlich geschützt und unterliegen dem deutschen Urheberrecht. Jede Nutzung in anderen als den gesetzlich zugelassenen Fällen bedarf der vorherigen schriftlichen Einwilligung des Verlages (§ 52 a Urhg). Weder das Werk als Ganzes noch seine Teile dürfen ohne Einwilligung des Verlages eingescannt, an Dritte weitergeleitet, in ein Netzwerk wie Internet oder Intranet eingestellt oder öffentlich zugänglich gemacht werden. Dies gilt auch bei einer entsprechenden Nutzung in Schulen, Hochschulen, Universitäten, Seminaren und sonstigen Einrichtungen für Lehr- und Unterrichtszwecke.

Der Erwerber dieses Werkes in PDF-Format ist berechtigt, das Werk als Ganzes oder in seinen Teilen für den Gebrauch und den Einsatz zur Verwendung im eigenen Unterricht wie folgt zu nutzen:

- Die einzelnen Seiten des Werkes dürfen als Arbeitsblätter oder Folien lediglich in Klassenstärke vervielfältigt werden zur Verwendung im Einsatz des selbst gehaltenen Unterrichts.
- Einzelne Arbeitsblätter dürfen Schülern für Referate zur Verfügung gestellt und im eigenen Unterricht zu Vortragszwecken verwendet werden.
- Während des eigenen Unterrichts gemeinsam mit den Schülern mit verschiedenen Medien, z.B. am Computer, via Beamer oder Tablet das Werk in nicht veränderter PDF-Form zu zeigen bzw. zu erarbeiten.

Jeder weitere kommerzielle Gebrauch oder die Weitergabe an Dritte, auch an andere Lehrpersonen oder pädagogischen Fachkräfte mit eigenem Unterrichts- bzw. Lehrauftrag ist nicht gestattet. Jede Verwertung außerhalb des eigenen Unterrichts und der Grenzen des Urheberrechts bedarf der vorherigen schriftlichen Zustimmung des Verlages. Der Kohl-Verlag übernimmt keine Verantwortung für die Inhalte externer Links oder fremder Homepages. Jegliche Haftung für direkte oder indirekte Schäden aus Informationen dieser Quellen wird nicht übernommen.

Inhalt

	<u>Seite</u>
Vorwort	4
1 Römer-Domino <i>- Römischer Alltag zwischen arm und reich</i>	5 - 7
2 Ratespiel „Berühmte Personen im antiken Rom“ <i>- Wer bin ich denn wohl?</i>	8 - 10
3 Was gehört zusammen? <i>- Götter und Göttinnen</i>	11 - 13
4 Frage- und Antwortspiel <i>- Wer es weiß, der kommt weiter!</i>	14 - 19
5 Satzteilstern <i>- Der Untergang Pompejis</i>	20 - 21
6 Himmel und Hölle	22
7 Bildpuzzle I	23 - 24
8 Bildpuzzle II	25 - 26
9 Fadenspiel <i>- Romulus und Remus</i>	27
10 Großes Römerquiz	28 - 30
11 Die Lösungen	31 - 32

Vorwort

Liebe Kolleginnen, liebe Kollegen,

Geschichtsunterricht ist schon ein hartes Brot. Die meisten Schülerinnen und Schüler sind demotiviert und möchten sich oftmals mit dem Vergangenen nicht weiter beschäftigen. Je geringer die Motivation ist, desto schwieriger wird es, den Schülerinnen und Schülern den Unterrichtsstoff zu vermitteln.

Mit den Kopiervorlagen des vorliegenden Bandes möchten wir Ihre alltägliche Vorbereitung auf einen spannenden und abwechslungsreichen Geschichtsunterricht unterstützen. Ergänzend zu den ebenfalls im Kohl-Verlag erhältlichen Lernwerkstätten „Die Römer“ (*Grundschule - Best.-Nr. 10818, Sekundarstufe - Best.-Nr. 10819*) bieten wir nun diese Spielesammlung an, um Ihren Unterricht zu bereichern. Dabei greift die Spielesammlung überwiegend auf die Inhalte der Lernwerkstatt zurück, sodass Sie die Arbeitsblätter parallel dazu einsetzen können und so keine weiteren Materialien mehr benötigen. Sie können also völlig unabhängig dem jeweiligen Leistungsstand Ihrer Schülerinnen und Schüler angepasst arbeiten.

Diese Kopiervorlagen finden auch in einer unvorhergesehenen Vertretungsstunde dankbare Verwendung und eine willkommene Abwechslung. Zugleich wird das historische Grundwissen wiederholt, gefestigt und erweitert.

Viel Freude und Erfolg beim Einsatz der vorliegenden Spielesammlung zu den Römern wünschen Ihnen der Kohl-Verlag und

Marlies Zibell

Ebenfalls erhältlich:



GRUNDSCHULE
Best.-Nr. 10 818



SEKUNDARSTUFE
Best.-Nr. 10 819