Marcus Hodapp

Auswirkungen des Electronic Commerce auf die Markierung von Konsumgütern

Diplomarbeit



BEI GRIN MACHT SICH IHR WISSEN BEZAHLT



- Wir veröffentlichen Ihre Hausarbeit,
 Bachelor- und Masterarbeit
- Ihr eigenes eBook und Buch weltweit in allen wichtigen Shops
- Verdienen Sie an jedem Verkauf

Jetzt bei www.GRIN.com hochladen und kostenlos publizieren



Heinrich-Heine-Universität Düsseldorf

Wirtschaftswissenschaftliche Fakultät

Diplomarbeit
(Bearbeitungszeit: 3 Monate)
zur Erlangung des Grades eines Diplom-Kaufmanns
über das Thema

Auswirkungen des Electronic Commerce auf die Markierung von Konsumgütern

von cand. rer. pol. Marcus Hodapp

Abgabetermin: 05.01.1999

Gliederung

Abkürzungsverzeichnis				
Abb	Abbildungsverzeichnis			
Tab	Tabellenverzeichnis			
1.	Konzeptionelle Grundlagen der Arbeit	1		
1.1	Abgrenzung der Thematik und Definition der Problemstellung	1		
1.2	Zielsetzung und Vorgehensweise	2		
2.	Die Markierung von Konsumgütern	3		
2.1	Erläuterung der Begriffe	3		
2.2	Bedeutung und Entwicklungstendenzen der Markenartikel			
	im Konsumgütermarkt	5		
	2.2.1 Marktbedingungen	5		
	2.2.2 Konsumentenbedingungen	6		
2.3	Funktionen der Markierung	8		
	2.3.1 Funktionen der Markierung aus Herstellersicht	8		
	2.3.2 Funktionen der Markierung aus Konsumentensicht	9		
2.4	Einflußfaktoren und Ziele einer erfolgreichen Markenpolitik	10		
2.5	Träger einer Markierung - Hersteller und Handel	12		
3.	Electronic Commerce und seine Einordnung			
	in den marketing-spezifischen Kontext	14		
3.1	Begriff und ausgewählte Erscheinungsformen			
	des Flectronic Commerce	14		

3.2	Das WWW als Plattform des Electronic Commerce	15
	3.2.1 Online-Medien	15
	3.2.2 Entwicklung und Struktur des Internet	16
	3.2.3 Dienste des Internet	16
	3.2.4 Barrieren der WWW-Nutzung	17
	3.2.5 Einsatzmöglichkeiten des WWW im Rahmen	
	des Marketing	19
3.3	Aspekte der WWW-Zielgruppe	20
	3.3.1 Entwicklung der Nutzerzahlen	20
	3.3.2 Demographische Merkmale der WWW-Nutzer	22
	3.3.3 Nutzungsabsichten der WWW-Anwender	23
4.	Auswirkungen der Markierung im Rahmen des WWW	24
4.1	Besonderheiten der virtuellen gegenüber der traditionellen	
	Präsentation	24
	4.1.1 Die virtuelle Präsentation über das WWW	24
	4.1.2 Anforderungen an einen WWW-Auftritt	25
	4.1.3 Produktpräsentationen virtueller Güter	26
	4.1.4 Zusatznutzen durch die virtuelle Produktpräsentation	
	im Rahmen des WWW	27
	4.1.5 Restriktionen der virtuellen Produktpräsentation über	
	das WWW	29
4.2	Beitrag der Internet-Markierung zu einer erfolgreichen	
	Markenpositionierung	30
	4.2.1 Auswirkungen des WWW auf die Kommunikationspolitik	30
	4.2.2 Erfolgspotentiale des WWW im Direktmarketing	31
	4.2.3 Mass Customization	34

Lite	raturverzeichnis	60
6.	Fazit	59
	5.5.3 Einsatz des WWW bei Erfahrungs- und Vertrauensgütern	56
	5.5.2 Einsatz des WWW bei Suchgütern	54
	5.5.1 Einsatz des WWW aus Sicht des Anbieters	51
	Informationsökonomik	51
5.5	Auswirkungen des Electronic Commerce aus Sicht der	
5.4	Der Aufbau von Reputation	50
5.3	Funktion der Markierung aus informationsökonomischer Sicht	48
5.2	Informationsökonomische Gütertypologie	46
	in den marketing-spezifischen Bezugsrahmen	45
5.1	Einordnung der Informationsökonomik	
J.	für die Internet-Markierung	45
5.	Informationsökonomische Potentialanalyse	
	4.3.4 Abschließende Betrachtung	44
	4.3.3 Umgehung etablierter Absatzmittler mit Hilfe des WWW	41
	4.3.2 Einsatz des WWW in der Abwicklungsphase	38
	Vereinbarungsphase	37
	4.3.1 Einsatz des WWW in der Informations- und	
4.3	Das WWW als Distributionsmedium	36

Abkürzungsverzeichnis

ADSL = Asymetric Digital Subscriber Line-Technologie

AOL = Amerika Online

DBW = Die Betriebswirtschaft

E-Mail = Electronic Mail

EC = Electronic Commerce

EITO = European Information Technology Observatory

FAQ = Frequently Asked Questions

FedEx = Federal Express

FYI = For Your Information

G+J = G+J EMS Analyse des GfK-Online-Monitors

GfK = Gesellschaft für Konsumforschung

IÖ = Informationsökonomik

IR = Internetshopping Report 98/99

ISDN = Integrated Services Digital Network

IT = InternetTrak Q 2 1998

IuKDG = Informations- und Kommunikationsdienste-Gesetzes

KKV = Komparativer Konkurrenzvorteil

Marketing ZFP = Marketing Zeitschrift für Forschung und Praxis

NIÖ = Neue Institutionenökonomik

S-HTTP = Secure Hypertext Transfer Protocol

SET = Secure Electronic Transaction-Protocol

SigG = Signaturgesetz

SSL = Secure Socket Layer

TCP/IP = Transmission Control Protocol/Internetworking Protocol

UPS = United Parcel Service

URL = Uniform Resource Locator

WWW = World Wide Web

ZfbF = Zeitschrift für betriebswirtschaftliche Forschung

Abbildungsverzeichnis

Abbildung 1:	Grundlegende Struktur von EC	15
Abbildung 2:	Weltweite Entwicklung der Nutzerzahlen 1996 bis 2001	21
Abbildung 3:	Virtuelle Produktdarstellung auf der Honda-Homepage	27
Abbildung 4:	Wertkette der Distribution	37